

### УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН

№ п/п	Темы программы	Всего часов	Теория	Практика	Формы контроля
1.	<b>Основы знаний</b>	В течении обучения			Беседа , игра, наблюдение
2.	<b>Введение</b>	2	1	1	Беседа , игра, наблюдение
3.	<b>Учебно – практический материал</b>				
	• Знакомство с формой, цветом, размером, толщиной объектов.	10	1	11	Наблюдение, занятие, игра.
	• Развитие пространственных представлений	14	1	13	Наблюдение, занятие, игра.
	• Развивать логическое мышление, представление о множестве, операции над множествами (сравнение, разбиение, классификация, абстрагирование, кодирование и декодирование информации).	14	1	13	Наблюдение, занятие, игра.
	• Развивать творческие способности, воображение, фантазию, способности к моделированию и конструированию	14	1	13	Наблюдение, занятие, игра.
	• Способность к моделированию и конструированию	14	1	13	Наблюдение , игровые задания
4.	<b>Требования к уровню подготовленности занимающихся (тестирование)</b>	4		2	Наблюдение, игра. Тестирование
<b>Всего часов</b>		<b>72</b>	<b>6</b>	<b>66</b>	